

## libcampo - Feature #763

### Simplify config mechanism

16.04.2026 15:42 - Maximilian Seesslen

<b>Status:</b>	Neu	<b>Beginn:</b>	16.04.2026
<b>Priorität:</b>	Normal	<b>Abgabedatum:</b>	
<b>Zugewiesen an:</b>		<b>% erledigt:</b>	0%
<b>Kategorie:</b>		<b>Geschätzter Aufwand:</b>	0.00 Stunde
<b>Zielversion:</b>		<b>Aufgewendete Zeit:</b>	0.00 Stunde
<b>CS Zielversion:</b>			
<b>Beschreibung</b>			
<pre>struct ConfigBase {     char node;     int time; };  struct ConfigBaseExpanded: ConfigBase {     char res[0x20-sizeof(ConfigBase)]; };  struct ConfigCustom: ConfigBase {     int color; };  class CTest { protected:     ConfigBaseExpanded m_configBase; public:     CTest()     {         printf("Base config is at %p\n", &amp;m_configBase);     } };  class CCustom: public CTest { protected:     ConfigCustom&amp; m_config{ (ConfigCustom&amp;)m_configBase }; public:     CCustom()         //:m_config( (ConfigCustom&amp;)m_configBase )     {         printf("Custom config is at %p\n", &amp;m_config);     } };  #define m_config (*(ConfigCustom*)&amp;m_configBase )</pre>			

#### Historie

#1 - 16.04.2026 15:59 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert