

## Biwak - Feature #762

### sysTimer: Add literal operators

16.04.2026 14:03 - Maximilian Seesslen

<b>Status:</b>	Erledigt	<b>Beginn:</b>	16.04.2026
<b>Priorität:</b>	Normal	<b>Abgabedatum:</b>	
<b>Zugewiesen an:</b>	Maximilian Seesslen	<b>% erledigt:</b>	0%
<b>Kategorie:</b>		<b>Geschätzter Aufwand:</b>	0.00 Stunde
<b>Zielversion:</b>		<b>Aufgewendete Zeit:</b>	0.00 Stunde
<b>CS Zielversion:</b>			

#### Beschreibung

This can make code look nicer:

```
typedef int time_t;

constexpr time_t operator ""_minutes( unsigned long long a)
{
    return ( a * 60 );
}

constexpr time_t operator ""_minutes( double a)
{
    return ( a * 60 );
}

if( elapsedMs( &ms, 2_hours ) )
{
    switchOff();
}
```

A struct can be added:

```
struct Timer
{
    lrtimer_t m_timer;
    Timer(lrtimer_t t):m_timer(t){};
    Timer():m_timer(0){};
    bool elapsed( lrtimer_t t )
    {
        return(false);
    }
};

Timer t;
t.elapsed( 2.5_minutes );
```

#### Historie

##### #1 - 16.04.2026 15:01 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

##### #2 - 18.04.2026 16:06 - Maximilian Seesslen

- Status wurde von Neu zu Erledigt geändert

- Zugewiesen an wurde auf Maximilian Seesslen gesetzt