

Kokon - Fehler #607

Check moveInterrupVectorTable; still using hardcoded 0xC0 entries?

27.01.2025 14:05 - Maximilian Seesslen

Status:	Erledigt	Beginn:	27.01.2025
Priorität:	Normal	Abgabedatum:	
Zugewiesen an:	Maximilian Seesslen	% erledigt:	0%
Kategorie:		Geschätzter Aufwand:	0.00 Stunde
Zielversion:		Aufgewendete Zeit:	0.00 Stunde
CS Zielversion:			
Beschreibung	Would be bad.		

Historie

#1 - 27.01.2025 15:39 - Maximilian Seesslen

- Thema wurde von *Check moveInterrupVectorTable; still using hardcoded 0xC0? zu Check moveInterrupVectorTable; still using hardcoded 0xC0 entries?* geändert

#2 - 01.02.2025 15:48 - Maximilian Seesslen

- Status wurde von *Neu* zu *Erledigt* geändert
- Zugewiesen an wurde auf *Maximilian Seesslen* gesetzt